

氏名 _____

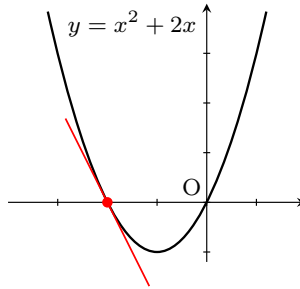
■ 接線の傾き

曲線をかすめる直線を**接線**という。曲線と接線のかする点を**接点**という。

微分を使うと**接線の傾き**が計算できる。

例題 1 $y = x^2 + 2x$ のときは $y' = 2x + 2$ になるので
 $x = -2$ のときの接線の傾きは y' に $x = -2$ を代入して

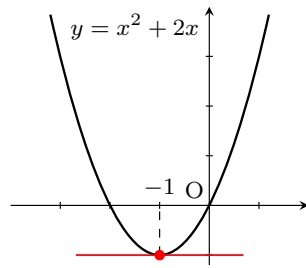
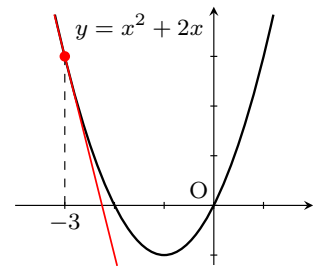
$$y' = 2 \times (-2) + 2 = -2 \quad \text{になる。}$$



1 $y = x^2 + 2x$ のグラフ上の、次の点における接線の傾きを求めなさい。

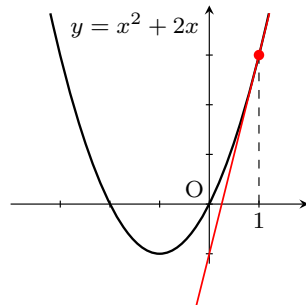
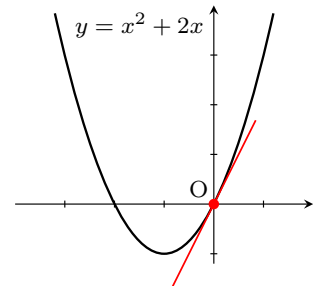
(1) $x = -3$

(2) $x = -1$



(3) $x = 0$

(4) $x = 1$



■ 接線の方程式

以前、1点を通り、傾きが m の直線（通る点と傾きが分かったときの直線の方程式）を学んだ。

(○, △) を通り、傾きが□の直線の方程式は

$$y - \Delta = \square (x - \circ)$$

言葉で書くと $y - \text{通る点の} y \text{座標} = \text{傾き} (x - \text{通る点の} x \text{座標})$

微分すると傾きが分かるので、グラフ上の点における接線を求めることができる。

例題 2 $y = x^2 - 4x + 5$ 上の点 (1, 2) における接線を求めたい。

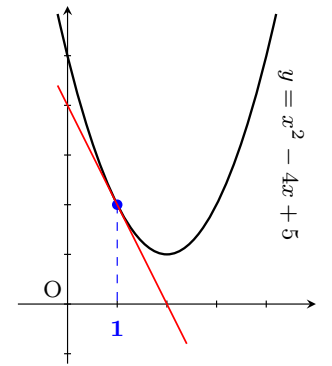
$y' = 2x - 4$ となるので $x = 1$ のときの接線の傾きは y' に $x = 1$ を代入して $y' = 2 \times 1 - 4 = -2$ となる。

よって通る点が (1, 2) で、傾きが -2 の直線の方程式は

$$y - 2 = -2(x - 1)$$

$$y - 2 = -2x + 2$$

$$y = -2x + 4 \quad \text{答}$$



2 次の関数のグラフ上の点の接線を求めなさい。

(1) $y = x^2$ (-1, 1)

(2) $y = -2x^2$ (3, -18)

(3) $y = 2x^2 + 5x$ (1, 7)

(4) $y = -3x^2 - 2x + 7$ (-2, -1)

グラフを描いたとき、山のてっぺんを**極大**、谷底を**極小**という。そのときの値を**極大値**、**極小値**という。

■ 関数の増減表・極大値と極小値

氏名 _____

※注 y と $f(x)$ は同じものだと思ってよい。

同様に y' と $f'(x)$ は同じものだと思ってよい。

$y' > 0$ のときは 傾き > 0 なので、 y のグラフは**右上がり**になる。

$y' < 0$ のときは 傾き < 0 なので、 y のグラフは**右下がり**になる。

だから y' を計算して「右上がり/右下がり」を調べれば**グラフを描くことができる**。

例題1 $y = x^3 - 3x^2 + 4$ の増減表をつくりグラフを描きなさい。

解 微分すると $y' = 3x^2 - 6x$ となる。 $y' = 0$ を計算すると

$$3x^2 - 6x = 0$$

$$3x(x - 2) = 0$$

$$x = 0, 2$$

x	...	0	...	2	...
y'		0		0	
y					

$x < 0$, $0 < x < 2$, $2 < x$ のとき y' が $+$, $-$ どちらになるか調べると

例えば $x < 0$ ならば $x = -1$ を y' に代入して $+$, $-$ どちらになるか調べる。
 $0 < x < 2$ ならば $x = 1$ を y' に代入して $+$, $-$ どちらになるか調べる。
 $x < 0$ のときは $+$ で、 $0 < x < 2$ のときは $-$ で、 $2 < x$ のときは $+$ になるので

x	...	0	...	2	...
y'	$+$	0	$-$	0	$+$
y					

y' が $+$ のときは y のグラフは**右上がり**で、 y' が $-$ のときは y のグラフは**右下がり**になるので

x	...	0	...	2	...
y'	$+$	0	$-$	0	$+$
y	\nearrow		\searrow		\nearrow

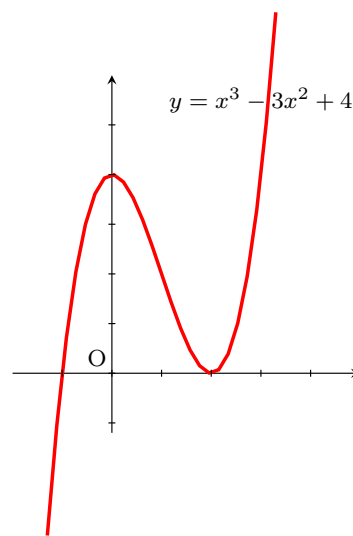
$x = 0, 2$ のときの y の値を計算すると

$$y = 0^3 - 3 \times 0^2 + 4 = 4$$

$$y = 2^3 - 3 \times 2^2 + 4 = 0 \text{ となるので}$$

x	...	0	...	2	...
y'	$+$	0	$-$	0	$+$
y	\nearrow	4	\searrow	0	\nearrow

よってグラフは



1 次の関数の増減表をつくりグラフを描きなさい。

(1) $y = x^3 - 3x$

(2) $y = -x^3 - 3x^2 + 4$

(3) $y = x^3 - 3$

(4) $y = -x^3 + 12x + 1$

(5) $y = -2x^3 + 9x^2 - 12x$

氏名

■ 関数の増減表・極大値と極小値

※注 y と $f(x)$ は同じものだと思ってよい。

同様に y' と $f'(x)$ は同じものだと思ってよい。

$y' > 0$ のときは 傾き > 0 なので、 y のグラフは右上がりになる。

$y' < 0$ のときは 傾き < 0 なので、 y のグラフは右下がりになる。

だから y' を計算して「右上がり/右下がり」を調べればグラフを描くことができる。

例題1 $y = x^3 - 3x^2 + 4$ の増減表をつくりグラフを描きなさい。

解 微分すると $y' = 3x^2 - 6x$ となる。 $y' = 0$ を計算すると

$$3x^2 - 6x = 0$$

$$3x(x - 2) = 0$$

$$x = 0, 2$$

$x < 0$, $0 < x < 2$, $2 < x$ のとき y' が +, - どちらになるか調べると

例えば $x < 0$ ならば $x = -1$ を y' に代入して+, - どちらになるか調べる。

$0 < x < 2$ ならば $x = 1$ を y' に代入して+, - どちらになるか調べる。

$x < 0$ のときは+で、 $0 < x < 2$ のときは-で、 $2 < x$ のときは+になるので

x	...	0	...	2	...
y'	+	0	-	0	+
y					

y' が+のときは y のグラフは右上がり、 y' が-のときは y のグラフは右下がりなので

x	...	0	...	2	...
y'	+	0	-	0	+
y	↗		↘		↗

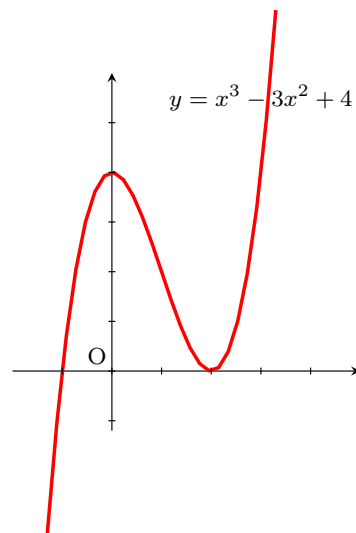
$x = 0, 2$ のときの y の値を計算すると

$$y = 0^3 - 3 \times 0^2 + 4 = 4$$

$$y = 2^3 - 3 \times 2^2 + 4 = 0 \text{ となるので}$$

x	...	0	...	2	...
y'	+	0	-	0	+
y	↗	4	↘	0	↗

よってグラフは



グラフを描いたとき、山のてっぺんを極大、谷底を極小という。そのときの値を極大値、極小値という。

1 次の関数の増減表をつくりグラフを描きなさい。

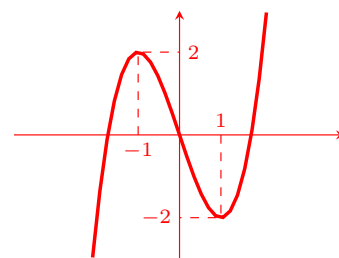
(1) $y = x^3 - 3x$

$y' = 3x^2 - 3$ なので $y' = 0$ の解は

因数分解して $3(x^2 - 1) = 3(x + 1)(x - 1) = 0$

だから $x = -1, 1$ になる

x	...	-1	...	1	...
y'	+	0	-	0	+
y	↗	極大 2	↘	極小 -2	↗

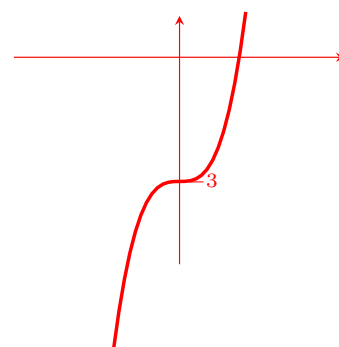


(3) $y = x^3 - 3$

$y' = 3x^2$ なので $y' = 0$ の解は

$3x^2 = 0$ を解いて $x = 0$ になる

x	...	0	...
y'	+	0	+
y	↗	-3	↗



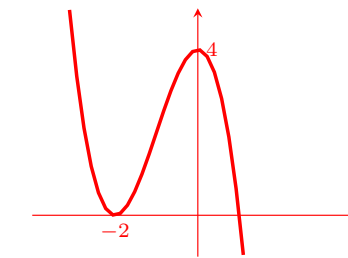
(2) $y = -x^3 - 3x^2 + 4$

$y' = -3x^2 - 6x$ なので $y' = 0$ の解は

$-3x$ でくくって $-3x(x + 2) = 0$ だから

$x = 0, -2$ になる

x	...	-2	...	0	...
y'	-	0	+	0	-
y	↘	極小 0	↗	極大 4	↘



(4) $y = -x^3 + 12x + 1$

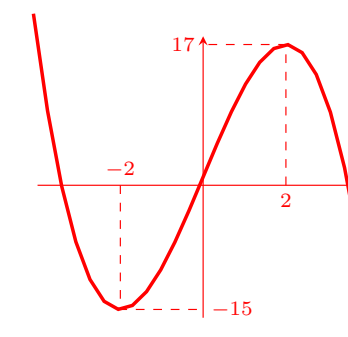
$y' = -3x^2 + 12$ なので $y' = 0$ の解は

因数分解して

$-3(x^2 - 4) = -3(x + 2)(x - 2) = 0$ だから

$x = -2, 2$ になる

x	...	-2	...	2	...
y'	-	0	+	0	-
y	↘	極小 -15	↗	極大 17	↘



(5) $y = -2x^3 + 9x^2 - 12x$

$y' = -6x^2 + 18x - 12$ なので

$y' = 0$ の解は因数分解して

$$-6(x^2 - 3x + 2) = -6(x - 1)(x - 2) = 0$$

だから $x = 1, 2$ になる

x	...	1	...	2	...
y'	-	0	+	0	-
y	↘	極小 -5	↗	極大 -4	↘

